



NISSI KOOLI SÕNUMID

KRIISI ERI



facebook.com/NissiPohikool/



**EESTI
PANDIPAKEND**
ILUSAT HOMSET



#Ärarääma meemikonkurs lk 2

**Muudatused
huvitegevuses lk 3**



Kuidas
jätkame
huvi-
tegevusega



**Märtsikuus külastas
Nissi kooli Kristina
Šmigun-Vähi. lk 3**



Foto: Elina Kutti

**Kas kriis või mitte? Kuid Stiilipäev 2020 toimub
sellegi poolest! 01.04 – 08.04**

Eelmisel nädalal pidas ka kooli õpilasesindus oma esimese virtuaalkoosoleku ja koos otsustati stiilipäev ikkagi ära teha.

Teema: Minu kriisiaja klassiruum

Osalejad: Nissi kooli õpilased, õpetajad, koolitöötajad.

Mis teha tuleb:

1. Tee oma distantstõppe/distantstöökohast koos endaga pilt ehk selfi (või lase kellelgi teha) ja saada see huvijuhi meilile (huvijuht@nissikool.ee)

2. Pildi nimeks pane oma nimi ja klass

Kui pildid koos, siis koostame iga klassi ja õpetajate kohta kollaaži

Kui kollaažid valmis, siis saab iga klass endale ühe A3 suuruses pildi mälestuseks.

Kolm kõige ägedamat klassiruumi saavad muidugi premeeritud!

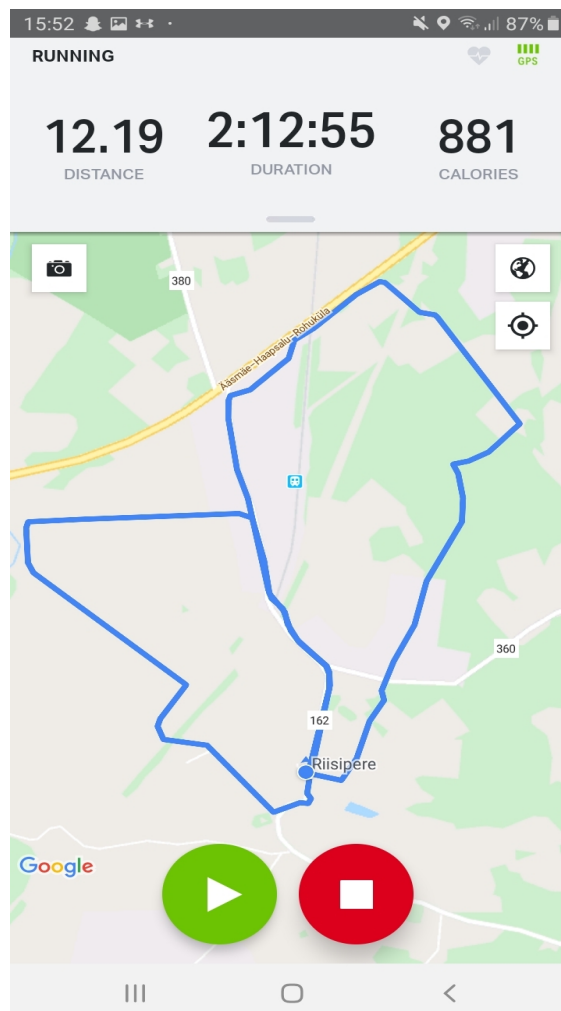
Piltidel hinnatakse: loovust, positiivsust, leidlikust.

Huvijuht

NISSI KOOL LIIGUB!

Kergejõustiku treener Ants Kiisa kutsub üles kõiki end liigutama. Olgugi, et elame keerulisel ajal on soovitatav ikkagi liikuda. Nii püsib keha ja vaim tervena. Löö ka sina julgelt kaasa, sest tublimad saavad premeeritud.

Jätkub lk 2



NISSI KOOL LIIGUB!

Kuidas liikumiskampaaniast osavõtta? Selleks ei ole vaja teha muud kui leia iga päev aega värskes õhus liikumiseks. Osalemiseks läheb sul vaja nutitelefoni, andmeside edastamise võimalust ja rakendust, mis su kilomeetrid kokku loeb. Näiteks "Endomondo". Välja jalutama minnes lülita rakendus sisse. Kui oma jalutuskäigult tagasi oled, siis saada oma tulemusest pilt (kuvatõmmis) huvijuhile meili, huvijuht@nissikool.ee ja ongi kõik. Tulemusi kogume vähemalt kuni 12. aprillini.

Kategooriad:

Kõndimine/jooksmine:

Parim tüdruk

Parim poiss

Parim koolitöötaja

Rattasõit:

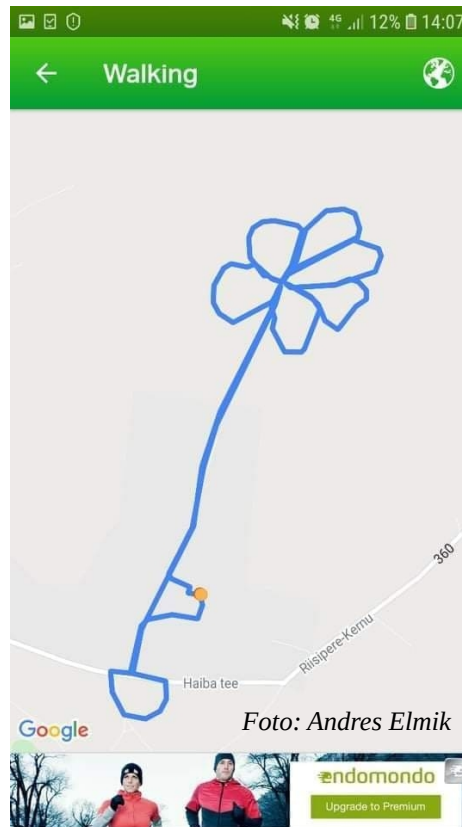
Parim tüdruk

Parim poiss

Parim koolitöötaja

Parim liikumisel loodud kunstiteos

Hakkame liikuma!



Rattasõit

Keira Prins	22,77
Hugo Prins	22,77
Helen Bristol	110,62
Pille Ehrpais	11,14
Oliver Sesmin	10,5
Steven Sesmin	10,5

kilomeetrid

Kõndimine/ jooksmine

	kilomeetrid
Darel Grünberg	5,36
Evelin Alliksaar	12,63
Helen Bristol	89,65
Helene Lizette Järv	5,82
Cathrin Kaiser	10,42
Kurmet Kutti	10,76
Kardo Kutti	99,78
Kasper Verner	27,33
Greteliis Laanjärv	41,38
Kelly Getter Jõgi	5,57
Liisa Orutalu	25,82
Paul Peeter Verner	7,5
Laara Orutalu	25,82
Mairo Talvet	5,28
Stella Vanamölder	37,59
Sirely Virroja	10,96
Helery Virroja	10,96
Ly Sandra Uueni	17,25
Tristen (1. kl)	5,31
Ketter Sassi	106,58
Sanna Ylönen	10,4
Oliver Sesmin	30,5
Steven Sesmin	30,5
Jan Mairon	22,1
Ants Kiisa	22,42
Annely Ajaots	62,27
Marten Tõnsau	5,8
Ethel Espenberg	7
Andrus Ehrpais	11,14
Renita Malofejev	28,93
Karin Veiler	15,66
Martin Väljak	5,21
Richard Krohn	6,94
Mauno Reinmann	7,57

KOKKU: 828,21

📢 Tähelepanu, kõik humoristid

Meie kool osaleb koos 90 teise üldhariduskooliga üle-eestilises Eesti Pandipakendi keskkonnakampaanias #ärarääma Et eriolukord koduseinte vahel liialt tõsiseks ei muutuks kutsume koolipere osa võtma kampaania vaheülesandest, milleks on meemikonkurss.

Parimatele meemimeistritele loositakse 1. Aprillil välja stiilne Instax Mini 9 polaroid kaamera 📷

Vahet pole, kas meemitad VIRTUAALSELT üksi, koos sõprade või perega, ent oma taaraga seotud meeme jaga sotsiaalmeedias teemaviitega #ärarääma Veendu, et sinu konto oleks vähemasti konkursi ajal avalik, sest muidu korraldajad sinu fantaasiavilju ei näe ja loosirattasse tööd lisada ei saa. Ära unusta nalja tegemise juures jääda heatahtlikuks.

Head meemide genereerimist (näiteks siin: www.imgflip.com) ja taara kogumist! ♻️✅



#ÄraRääma
Kerttu-Liina Urke



EESTI
PANDIPAKEND
ILUSAT HOMSET



Muudatused huvitegevuses.

Huviringe ja trenne puudutav:

Huviringide ja trennide tegevus on kas peatatud (nt. üldhariduskoolide juures toimuvad huviringid seoses eriolukorra ja koolide sulgemisega ei toimu) või toimub kontaktivabade tegevustena. Noore huvi ja arengu järjepidevuse tagamiseks tuleb nendel huvialadel, kus see on võimalik, ergutada noori jätkama iseseisvat tööd, luues ja levitades seda toetavaid materjale digikeskkondades vms.

Juhul kui distantsõppe vormis antakse ülesandeid individuaalseks sportimiseks välistes tingimustes tuleb rangelt kinni pidada eriolukorra nõuetest ning neid vajadusel täiendavalt ülesannete andmisel noortele selgitada.

Huvijuht

Märtsikuus külastas Nissi kooli Kristina Šmigun-Vähi

Sellel reedel rõõmustas kooliperet kohtumine Kristiina Šmigun-Vähiga, kes rääkis oma lapsepõlvest ja teekonnast spordimaailma tippu. Kristiina ütles, et oluline on enda ümber kõiki inimesi austada. Samuti seda, et igas olukorras tuleb anda endast parim ning mitte karta kaotada või vigu teha. “Kaotustest ja vigadest me õpime,” sõnas ta. Kristiina rääkis lastele, et hea enesetunde jaoks on oluline sporti teha ja toredaid spordialasid on väga palju. Tuleb lihtsalt proovida ja endale sobivaim leida. Samuti on tähtis tervislikult toituda ja piisavalt magada.



Allikas: nissikool.ee

	Mängija	Mängija	Mängija	Mängija
Ühed	3	Mängija viskas 3 ühte		
Kahed	6	Mängija viskas 3 kahte		
Kolmed	9	Mängija viskas 3 kolme		
Neljad	12	Mängija viskas 3 nelja		
Viied	15	Mängija viskas 3 viite		
Kuued	18	Mängija viskas 3 kuute		
Bonus	50	Sai kokku 63 p	Seega + 50 p	
Kokku	113	63+50=113 p		
1 paar	10	5 ja 5		
2 paari	14	5+5 ja 2+2		
kolmik	12	4+4+4		
nelik	24	6+6+6+6		
v.rida	15	1+2+3+4+5		
s.rida	20	2+3+4+5+6		
maja	22	4+4+4 ja 5+5		
summa	24	5+5+5+5+4		
Yahtzee	50	1+1+1+1+1 (5 ühesugust)		
Kokku	191	Teise osa summa		
Üldsumma	304	Esimene osa + teine osa		

VARSTI TULEMAS! JüriööBound.

Eesmärk: Jüriöö jooksu läbiviimine interaktiivselt. Kasutades rakendust ActionBound luuakse kaks virtuaalset rada. Esimesel rajal tuleb läbida erinevaid punkte, kus tuleb lahendada erinevaid ülesandeid. Teine rada on mõeldud eelkõige jooksjatele. Osaleda võib mõlemal rajal. Selleks, et võistlusest osa võtta peab omama nutiseadet, millel on andmeside kasutamise võimalus. Lae alla rakendus ActionBound... Täpsem info saabub pea!

Yahtzee! Siis kui kodus igavaks läheb!

Yahtzee on lõbus täringumäng, mis on jõukohane igale ühele!

Mängida võib nii kahekesi kui viiekesi (või ka enama osalejaga).

Vahendid: 5 täringut paber ja kirjutusvahend.

Reeglid: Igal mängijal on kolm heidet, mille jooksul ta peab viskama tabelis ette antud summa!

Esimeses ringis tuleb heita kohustuslikus järjekorras ja teises ringis vabalt valitud järjekorras. Kahe ringi tulemusega selgitatakse välja lõppvõitja!

Esimene ring

Esimene osa:

1 – 6 Viska kolme heitega võimalikult suur summa ette antud numbrit. Ehk kui pead viskama ühtesid, siis kogud neid. Kõiki täringuid kasutama ei pea. Näiteks kui esimese viskega viskad kolm ühte, siis järgmise viske ajal saad kasutada ainult kahte täringut jne.

Boonus: Kui esimese vooru tulemus on vähemalt 63 punkti, siis saad 50 punkti boonust. (Viska kõiki kohustuslike numbreid vähemal kolm.)

Teine osa:

1 paar – kaks ühesugust

2 paari – 2 ühesugust paari

Kolmik – kolm ühesugust

Nelik – neli ühesugust

Väike rida – 1-2-3-4-5

Suur rida – 2-3-4-5-6

Maja – kaks ühesugust ja kolm ühesugust

Summa ehk varia – viska võimalikult suur punktisumma

Yatze – viis ühesugust

NB! Väike rida annab 15 punkti ja suur rida annab 20 punkti. Yatze annab 50 punkti. Ülejäänud ülesannete puhul läheb kirja visatud täringupunktide summa!

Teine ring: Joonista uus tabel. Kõik käib nii nagu esimeses ringis. Ainult nüüd võid vabalt valida millisesse lahtrisse tulemust heita tahad!